DocuSign Envelope ID: 284B1EBF-76C6-48A5-8887-3BAB061AE68C

GOBERNACIÓN DEL ATLÁNTICO
Atlántico para la Gente

20200120002023

Al contestar por favor cite :
Radicado No.: **20200120002023**

Barranquilla, 07-09-2020

Doctor
GERSEL PEREZ
Honorable Presidente
Asamblea Departamental
BARRANQUILLA - ATLÁNTICO

Ref.: Informe de gestión I Semestre 2020

Conforme a su solicitud me permito remitir informe de gestión de la Secretaría de Tecnologías de la Información y las Comunicaciones correspondiente al periodo comprendido entre el 1 de enero de 2020 y el 30 de junio de 2020.

Mientras se elaboraba y aprobaba el plan de Desarrollo 2020-2023 ATLANTICO PARA LA GENTE, la Secretaría a mi cargo realizó actividades tendientes a potencializar el uso y aprovechamiento de las TIC en el Departamento, mediante el uso de medios digitales (producto de la pandemia que atravesamos), a través de las siguientes acciones.

1- SENSIBILIZAR, FORMAR O CERTIFICAR 5000 CIUDADANOS EN TIC

Con la sensibilización, formación o certificación en el uso de las TIC de nuestros ciudadanos buscamos potenciar el conocimiento, fomentar la productividad, mejorar la calidad de la educación, mejorar la economía, promover la generación de empleo, disminuir los altos índices de pobreza y reducir la brecha interétnica por medio de alternativas alineadas con el Plan de Desarrollo Departamental.

Nuestro grupo interdisciplinario, conformado por tres profesionales desarrollaron las actividades de sensibilización y capacitación durante el período comprendido entre febrero y junio de 2020, dirigido a personas con discapacidad en cuatro (4) municipios del Departamento.

Se realizaron reuniones virtuales de equipo de trabajo con la finalidad de elaborar las herramientas de apoyo a utilizar en las capacitaciones. En dichas reuniones se concretó que las capacitaciones se realizarían de manera virtual a través del uso de videos instructivos, guías de apoyo y atención personalizada para resolver dudas y sugerencias a través de canales de comunicación como WhatsApp y correo electrónico.

Asimismo, realizamos reuniones virtuales con los enlaces municipales para acordar la cooperación entre grupos de trabajo para recopilar y depurar la información de las personas con discapacidad interesadas en participar en las capacitaciones y acordar la fecha de inicio de las capaciones en cada municipio.

DocuSign Envelope ID: 284B1EBF-76C6-48A5-8887-3BAB061AE68C

El taller desarrollado "Informática Básica y uso de redes sociales", ha beneficiado a la fecha a 104 personan con diferentes tipos de discapacidad (física, auditiva y cognitiva y síndrome de Down)

MUNICIPIO	**NUMERO DE PERSONAS CAPACITADAS**
MALAMBO	31
PUERTO COLOMBIA	8
SUAN	21
TUBARÁ	44
TOTAL CAPACITADOS	104

2- CREAR O MEJORAR 1.000 CONTENIDOS, PRODUCTOS O SERVICIOS DIGITALES

La Secretaría TIC, en aras de apoyar las actividades realizadas tanto por estudiantes como por trabajadores desde sus casas en el marco de la pandemia, elaboró una serie de 12 videos instructivos que se compartieron por redes sociales, mediante los cuales se busca enseñar el uso de herramientas de productividad para teléfonos móviles y computadores.

De igual manera se compartieron recomendaciones en temas de seguridad (phishing, cyberbullying) para tener en cuenta durante el trabajo en casa.

3- BENEFICIAR 500 PERSONAS CON INICIATIVAS PARA LA APROPIACIÓN Y DESARROLLO DE COMPETENCIAS ESPECÍFICAS EN TIC E INDUSTRIA CREATIVA

Del 31 de enero al 2 de febrero de 2020 se realizó en las instalaciones de la Universidad del Norte, la IV versión del Global Game Jam, en donde las personas apasionadas por la creación de juegos divertidos, creativos y experimentales se reúnen para realizar prototipos y demostraciones de juegos en un breve periodo de tiempo.

Un total de 58 jóvenes del Atlántico participaron de la cuarta versión local del 'Global Game Jam', la mayor maratón mundial de creadores de videojuegos, que por 48 horas se congregó en la Universidad del Norte. La Secretaría TIC tiene como objetivo convertir el departamento en referente internacional en esta materia. Estamos trabajando en el tema de videojuegos y esperamos que en un futuro conviertan a Barranquilla como la capital de la creatividad digital de Colombia.

DocuSign Envelope ID: 284B1EBF-76C6-48A5-8887-3BAB061AE68C

Seguiremos impulsando a los jóvenes y la industria de videojuegos en el Atlántico: Elsa Noguera

Última actualización en Domingo, 02 Febrero 2020 12:02
Visitas: 341

La mandataria atlanticense visitó el evento 'Global Game Jam', que se desarrolla en la Universidad del Norte con el apoyo de la secretaría de las TIC del departamento.

Un total de 58 jóvenes del Atlántico participan de la cuarta versión local del 'Global Game Jam', la mayor maratón mundial de creadores de videojuegos, que por 48 horas se congregan en la Universidad del Norte.

El evento local, impulsado por la Secretaría de Tecnología de la Información y las Comunicaciones del Atlántico y la Universidad del Norte, contó con la presencia de la gobernadora Elsa Noguera quien manifestó su interés en apoyar a estos muchachos en el desarrollo de su actividad.

4- DESARROLLAR UNA (1) INICIATIVA QUE PROMUEVA LA INVESTIGACIÓN, INNOVACIÓN Y DESARROLLO EN TECNOLOGÍAS DE INFORMACIÓN DE VANGUARDIA, TALES COMO BIG DATA, INTERNET DE LAS COSAS, EDUCACIÓN VIRTUAL, ENTRE OTRAS, PARA MEJORAR LAS CAPACIDADES INSTALADAS EN EL DEPARTAMENTO

Se expidió la ordenanza No. 000440 de 2018 mediante la cual se autoriza al Gobernador para asociarse a una entidad sin ánimo de lucro ATLANTICONNECT con el objeto de poner en marcha el centro de innovación del departamento del Atlántico. Se elaboraron los estatutos, se conformó la junta directiva y se nombró el Director Ejecutivo de la entidad ATLANTICONNECT, la cual fue registrada en la Cámara de Comercio. Adicionalmente el Departamento realizó su aporte económico.

Durante el 2020 Atlánticonnect ha realizado más de 10 charlas, ha contado con 25 invitados especiales, en las cuales han participado más de 600 emprendedores

+900 registrados **+25** invitados **+600** participantes **+10** charlas

DocuSign Envelope ID: 284B1EBF-76C6-48A5-8887-3BAB061AE68C

5- MANTENER EN FUNCIONAMIENTO 20 SISTEMAS DE INFORMACIÓN MISIONALES Y DE APOYO

Relación de las actividades realizadas durante el primer semestre de 2020

- Generación y soporte en Exógena 2019: formato 2276, formato 1001 y formato 1009.
- Desarrollo de un procedimiento para generar archivos para saldos iniciales de la vigencia 2020.
- Exógena para municipios, a solicitud de la subsecretaría de Contabilidad, el formato cada municipio lo solicitaba diferente.
- Atención a usuarios del sistema de información Atlantis, los cuales trabajaron desde casa y no tenían acceso a la aplicación.
- Respuesta a derechos de petición.
- Soporte a la aplicación Atlantis, para usuarios que asistieron a las oficinas de la Gobernación del Atlántico.
- Se asistió en la generación de archivos solicitados por la nueva área de soporte interno de la secretaría General, para la migración de datos del sistema Atlantis al nuevo sistema de información a utilizar en la nueva administración.

6- NUEVOS SISTEMAS DE INFORMACIÓN

Mediante la iniciativa Talento TI del MinTIC se está desarrollado un aplicativo de Control de acceso para la Gobernación del Atlántico, el cual pretende facilitar los procesos de entrada y salida tanto de personal como de equipos.

El aplicativo está en su etapa final, aún no está en uso falta la adecuación de unos últimos requerimientos y socialización entre los jóvenes del proyecto Talento TI y los usuarios finales. Los beneficiarios son los funcionarios y todos aquellos que involucren el proceso de trámites de entrada y salida de equipos, bienes muebles e inmuebles, personas y vehículos de las instalaciones de la Gobernación del Atlántico.

7- CUMPLIR CON LOS 4 COMPONENTES DE GOBIERNO EN LÍNEA

Actualizar los trámites y/o servicios de la entidad.

Revisión trámites y servicios de las cuatro dependencias encargadas de la Gobernación del Atlántico.

DocuSign Envelope ID: 284B1EBF-76C6-48A5-8887-3BAB061AE68C

Se realizó proceso de Benchmarking digital a los trámites y servicios de las 32 entidades públicas de Colombia, con el fin de identificar posibles implementaciones que fortalezcan la Página de la Gobernación del Atlántico.

Se realiza análisis estado actual de los trámites y servicios de la Gobernación del Atlántico en la página del SUIT.

Diseño de una matriz de necesidad, con los requisitos mínimos para implementar una ventanilla única de Trámites y Servicios en la página web de la Gobernación del Atlántico.

Apoyar la automatización de trámites y/o servicios de la entidad.

Entrenamiento en la herramienta de gestión documental de la Gobernación Del Atlántico ORFEO como plan de preparación para brindar soporte a los usuarios y de esta manera apoyar en el proceso automatización de trámites y/o servicios de la entidad. (3 Personas)

Se realizó una mesa de trabajo con los enlaces de la Subsecretaría de Salud y Secretaría del Interior, con el fin de elaborar un listado de trámites para su posible automatización.

Documentar los procedimientos de la Secretaría TIC

Se realizan revisiones periódicas de los procedimientos de gestión de calidad de la Secretaría TIC y mesa de trabajo con funcionarios en busca de procedimientos no documentados.

Brindar asesoría a los funcionarios públicos y contratistas de municipios del Departamento seleccionados, en la implementación de la Política de Gobierno Digital.

A través de encuestas por Google Forms se hicieron diagnósticos sobre el estado de los 21 Municipios sobre estado actual de Seguridad y Privacidad de la información y de la documentación sobre todo lo relacionado con Gobierno Digital en especial el desarrollo del PETI, se les compartió carpeta en Drive con la documentación sobre Trámites y Servicios, se hicieron videos instructivos sobre manejo de la plataforma Sócrata de Datos Abiertos y del manejo de algunos campos del SUIT a través de YouTube. El único Municipio que no muestra interés en participar es Soledad.

Realizar seguimiento y planes de acción para la mejora de la gestión de las entidades municipales del Departamento en la implementación de la Política de Gobierno Digital

Se realizaron múltiples convocatorias generales para la realización de capacitaciones sobre Gobierno Digital, Seguridad y Privacidad de la información, Datos Abiertos, Trámites y Servicios, orientación sobre manejo administrativo de página web institucional. Además de manera individual se brindó asesoría a algunos municipios que por su baja calificación del

DocuSign Envelope ID: 284B1EBF-76C6-48A5-8887-3BAB061AE68C

FURAG 2018 necesitaban mejorar algunos puntos de Gobierno Digital. Durante todo el primer semestre estuvimos insistiendo a todos los Enlaces TIC para que participaran en las convocatorias virtuales que dicta MINTIC sobre Gobierno Digital.

Sensibilizar a los ciudadanos en el uso de los trámites y servicios ofrecidos por las entidades completamente en línea.

Se realizó capacitación virtual abierta sobre todo lo relacionado al tema del SUIT donde participaron de los Municipios de Baranoa (1), Juan De Acosta (1), Luruaco (2), Malambo (1), Manatí (1), Ponedera (1),Palmar de Varela (3), Puerto Colombia (1), Sabanagrande (1), Santa Lucía (1), Suán (2), Tubará (1) y Usiacurí (1) para un total de 17 personas asistentes. De manera independiente se realizó capacitación de SUIT a los Municipios de Candelaria (2), Campo De La Crúz (2), Piojó (1) y Sabanalarga (1) para un total de 6 personas. Total fueron 23 personas capacitadas.

Asesorar la Implementación y actualización del plan estratégico de tecnologías de la información y las comunicaciones – PETI, en los once (11) municipios seleccionados.

Dentro del marco de lineamientos de Gobierno Digital a través de la encuesta realizada por Google Form, de los 21 Municipios que hicieron la encuesta sólo los Municipios de Baranoa, Piojó, Puerto Colombia, Sabanagrande, Tubará y Usiacurí tienen desarrollado el PETI y anexaron dicho documento el resto de los Municipios se encuentra en desarrollo de este a través de la asesoría que se está brindando.

Identificar los Datos Abiertos de la Gobernación y Municipios que se encuentran desactualizados y realizar acciones para actualizarlos

Se dictó capacitación en Datos Abiertos a los Municipios de Baranoa (1), Candelaria (2), Campo De La Cruz (2), Luruaco (1), Malambo (1), Palmar de Varela (2), Piojó (1), Polonuevo (1), Ponedera (1), Puerto Colombia (1), Repelón (1), Sabanalarga (2), Santa Lucía (1), Suán (1), Tubará (2) y Usiacurí (1). Total de personas (21)

Realizar Diagnóstico del Modelo de seguridad y Privacidad de la Información en once (11) municipios del Departamento seleccionados.

Se realizó el diagnóstico a los 22 Municipios del Departamento del Atlántico donde el único Municipio que no participó fue Soledad, por decisión propia. A raíz del resultado obtenido se dictó capacitación virtual donde asistieron de los Municipios de Palmar De Varela (3), Usiacurí (1), Ponedera (1), Tubará (2), Sabanagrande (1), Malambo (1), Suán (2), Baranoa (1), Santa Lucía (2), Campo De La Cruz (1) y Piojó (2); para un total de 17 asistentes.

DocuSign Envelope ID: 284B1EBF-76C6-48A5-8887-3BAB061AE68C

GOBERNACIÓN DEL ATLÁNTICO

Atlántico para la Gente

20200120002023

Al contestar por favor cite :
Radicado No.: **20200120002023**

Estudio, seguimiento y testeo de control de acceso, aplicativo desarrollado para la Gobernación del Atlántico, el cual pretende facilitar los procesos de entrada y salida tanto de personal como de equipos.

El Proyecto Control de Acceso es una plataforma web que está enfocada en la sistematización de un proceso que se realiza en la Gobernación del Atlántico, el cual tiene como función gestionar las solicitudes con respecto al ingreso o acceso de equipos, personas y vehículos, logrando mayor trazabilidad y optimización en todo el proceso. Entre sus objetivos están la reducción del gasto innecesario de papel, la optimización de los recursos físicos y del tiempo que se emplea para gestionar las solicitudes y la obtención de un control adecuado del acceso de equipos, personas y vehículos.

De esta forma presentamos el informe de las actividades realizadas por la Secretaría TIC en el primer semestre del año 2020.

Atentamente,

DocuSigned by:
11D7E84FBD714FC...

CAMILO CEPEDA TARUD

Secretario TIC

Proyecto: VVilla
Reviso: Jdelacruz